

Acron RISC machine
ساخته شده ۱۹۸۵-۱۹۸۲

بنیان خرد

ARM 7
①

مقدمه:

میکروکنترلرهای بر مبنای پردازنده ARM، قطعاتی ۱۶ و ۳۲ بیتی با کارایی بالا می باشند. (بیتی ۱۶ thumb) اینها بسیار رایج است.

مزایای ARM:

① بسیار سریع: بهترین هسته های ARM 7 می توانند تا فرکانس 400 MHz اجرا می کنند.
ARM 9 سری بیتی یکی از 150 MHz اجرا می دارند.

ARM 11, ARM 11, cortex

② توان مصرفی کم: هسته ARM به ازای هر MHz تنها ۱ تا ۵ میلی وات مصرف می کنند.

③ سخت افزارها را جیبی می شود: ADC, DAC, USB, SPI, UART, I2C, Ethernet, CAN, SDRAM
تکه شدن

④ حافظه داخلی زیاد: 32K Byte - 1M Byte Flash Rom - حافظه RAM 256 K Byte - 4

تذکره: شرکت های مختلفی با استفاده از پردازنده های ARM 7 میکروکنترلر تولید کرده اند که ما در این درس به میکروکنترلرهای سری LPC 2000 شرکت NXP (وابسته به شرکت Philips) خواهیم پرداخت.
ATMEL شرکت سازنده AT91SAM7S64 از سری thumb
مجموعه دستورالعملی های

هسته های ARM 32 بیتی (گذرنامه داده) می باشند، در مواردی که حجم برنامه بالا می رود جهت کاهش حجم برنامه، حجم گذرنامه را کاهش می دهند تا سرعت تیراگاهی بیدار کند. برای این منظور از مد کار بنام Thumb استفاده می شود که به ریزپردازنده اجازه می دهد با دستورات عملیاتی 16 بیتی کار کند. (حالت غنیمت در دستور 32 بیتی)
برای این منظور CPU مجبور به سخت افزار است که این دستورات را به 32 بیتی تبدیل می کند.

⑤

تذکره: با $\frac{2}{3}$ Thumb تا 30% حجم برنامه کاهش می‌دهد، اما تقریباً به همان نسبت سرعت اجرای برنامه کاهش می‌یابد. بدین این منظور و رفع مشکل می‌توان برنامه را یکپارچه‌تر طراحی کرد که قسمتهای حساس به زمان که نیاز به سرعت بالا دارند در ARM و سایر بخشها در $Thumb$ اجرا کنند تا در حافظه صرفه جویی شود.

نکته: بعضی کامپایلرها قابلیت بنای interwork دارند که بطور خودکار کد برنامه را در $Thumb$ و ARM (ARM 32 بیتی) و $Thumb$ (16 بیتی) کامپایل می‌کنند.

تذکره: $ARMV4T$ ؛ $ARM7TDMI$ ؛ $ARM7TDMI$ نشان دهنده داشتن $Thumb$ می‌باشد.

نکته: سری $ARMV7$ (خانواده $Cortex$) $ARMV7$ $Thumb-2$ دارند که تنها حجم برنامه تا 30% کاهش می‌دهد، بلکه کارایی پردازنده را تا 38% افزایش می‌دهد.

⑤ خط لوله دستورالعمل "Pipeline"

معمولاً افزایش کارایی و توان عملیاتی پردازنده‌های ARM صحیح به خط لوله دستورالعمل می‌باشد و این خط لوله اجازه می‌دهد چند عمل بطور موازی انجام پذیرد، به این ترتیب بهترین دستورالعملها در یک ماشین سیل اجرا می‌گردند.

معمولاً RISC

③ اجزای CPU :

الف) در پردازنده‌های ARM ، 16 رجیستر 32 بیتی بنام R_0 تا R_{15} داریم.

R_0 تا R_{12} همه منظوره (یا کمپلته) اما R_{13} تا R_{15} کاربرد خاصی (SFR) دارند.

R_{13} آدرس‌نگار پشته (SP) "Stack Pointer" است. $push$ و pop در آدرس حافظه پشته (پشته) قرار می‌گیرد.

R_{14} رجیستر پیوند (LR) "Link Register" زمانیکه تابع فراخوانی می‌شود، آدرس بازگشت در این رجیستر بطور خودکار ذخیره می‌شود.

R_{15} آدرس‌نگار برنامه (PC) "Program Counter" آدرس محل اجرای CPU باید در آنجا ذخیره می‌شود.

④

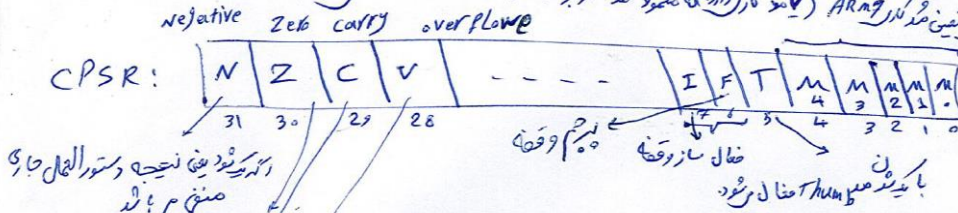
تذکره: ARM 32 بیتی است.

32 بیت و شامل

CPSR

« current Program status Register »

چندین بیت است که عملکرد CPU را گزارش کرده و با کنترل منتهی
تعیین مد کار ARM7 (V) می کار دارد که معمولاً مد کاربر «User Mode» استفاده می شود.



نتیجه منفی دستورات منتهی جاری منفی من باشد
نتیجه صفر شده است
نتیجه رقم نقل داشته است
اینرپشن یعنی نتیجه سررینر ایجاد شده است.

تذکره: بیت های I و F با صفر فعال می شوند و بایگ غیر فعال می کنند (برخلاف تصور)

2) رجیستر SPSR « save Program status Register »

تمام مد ها بجز مد کاربر یک رجیستر اضافی بنام SPSR دارند که اگر برنامه از مد کاربر
تغییر مد دهد (اکسیشن) «تغییر مد کاری» مقدار رجیستر CPSR در SPSR ذخیره
می شود و پس از اجبار که اکسیشن و بازگشت از آن مقدار CPSR از طریق SPSR بازگردانده می شود
مثال انواع وقت ها
و برنامه از نقطه متوقف شده ادامه میابد.

تکرین: صفحه حداقل 5 مگابایت در دسترس هسته ARM7 را بنویسد
سازنده کلاک نام حافظه حافظه خارج صفحه جانبی

تکرین: دست بندی خانواده های میکرو ARM را مختصر توضیح دهید.